Você foi contratado para desenvolver um jogo da forca em C ou C++ para uma empresa de jogos educativos. O objetivo do jogo é adivinhar a palavra oculta, letra por letra, antes que o boneco da forca esteja completamente desenhado na tela. O jogo deve permitir que o usuário escolha uma categoria (ex: frutas, animais, países, etc.) e a palavra a ser adivinhada será selecionada aleatoriamente dentro dessa categoria.

Requisitos:

1. A palavra deve ser escolhida aleatoriamente.

2. A palavra a ser adivinhada deve ser oculta por travessões no início do jogo.

3. A cada letra correta que o jogador adivinhar, ela deve ser revelada na palavra oculta.

4. O jogo deve mostrar o boneco da forca sendo desenhado na tela conforme o jogador errar as letras.

5. O jogo deve ter uma limitação de tentativas para que o jogador não erre indefinidamente.

6. O jogo deve ser encerrado quando a palavra for adivinhada ou o boneco da forca estiver completamente desenhado.

Boa sorte no desenvolvimento do jogo!